

A grupa	B grupa	C grupa
JKK / Staša-Šaršūne	TKK / Bremane	NICOLL / Regža
TKK / Juniores	LKK / Linde	Trubačs-Boginska
Pērles	IceSharks	LAVĪNA
	LKK / Mača	MADE Kāpostiņa / RKK

A grupa	B grupa	C grupa
A41 / Gulbis	Team Gray	CC HNI
Laimīgie	TKK/ Bremanis	Junkers
BERZ	SK OB / Freidensons	RU.LV

Spēles sākuma laiks	A celiņš	B celiņš
2014. gada 7. novembris		
14:00	NICOLL / Regža - MADE Kāpostiņa / RKK	TKK / Bremane - LKK / Mača
16:30	Junkers - RU.LV	A 41/ Gulbis - Berz
19:00	SK / OB Freidensons - Team Gray	JKK / Staša- Šaršūne - TKK / Juniores
21:30	Trubačs-Boginska - Lavīna	IceSharks - LKK / Linde
2014. gada 8. novembris		
8:00	Berz - Laimīgie	Team Gray - TKK / Bremanis
10:15	LKK / Linde - LKK Mača	Pērles - TKK / Juniores
13:00	TKK / Bremanis - SK OB /Freidensons	RU.LV - CC HNI
15:15	IceSharks - TKK / Bremane	NICOLL / Regža - Trubačs-Boginska
18:00	CC HNI - Junkers	Laimīgie - A41 /Gulbis
20:15	JKK / Staša- Šaršūne - Pērles	MADE Kāpostiņa / RKK - Lavīna
2014. gada 9. novembris		
8:00	LKK / Mača - IceSharks	TKK / Bremane - LKK / Linde
10:15	Lavīna - NICOLL / Regža	Trubačs-Boginska - MADE Kāpostiņa / RKK
13:00	Pusfināls 2-3 (vīrieši)	Pusfināls 1-A/B/C2 (vīrieši)
15:15	Pusfināls 1-A/B/C2 (sievietes)	Pusfināls 2-3 (sievietes)
18:00	Fināls (vīrieši)	Spēle par 3 vietu (vīrieši)
20:15	Fināls (sievietes)	Spēle par 3 vietu (sievietes)

* Pirms spēlēm nav iesildīšanās, tikai izslīdēšana.

* Pirms katras spēles pēdējā akmens tiesības tiek noteiktas ar izlozes palīdzību.

* Komanda, kas pirmajā endā izpilda pirmo metienu, izvēlas, ar kādas krāsas akmeņiem spēlēs.

* Visās spēlēs **1 stundu un 35 minūtes (!)** pēc spēles sākuma ir beigu signāls, kas nozīmē, ka jāpabeidz iesāktais ends.

* Pēc beigu signāla komandas pabeidz iesākto endu. Ja rezultāts šajā brīdī ir neizšķirts, tad tiek izspēlēts viens vai vairāki ekstra endi līdz uzvarētāja noteikšanai.

* Pēc katras komandas pirmās spēles katras komandas 4 spēlētāji veic LSD metienu (divi metieni no kreisās puses, divi metieni no labās puses). Tiek ieskaitīti 3 labākie metieni.

* Par uzvaru - 2 punkti, par zaudējumu - 0 punkti.

* Vērtēšana grupās - punkti, savstarpējās spēles uzvara, LSD

* Grupās pirmās vietas automātiski kvalificējas pusfinālam. Pusfināla ceturtā komanda tiek noskaidrota starp grupas otrās vietas komandām pēc LSD metienu kopsummas.

* Spēlētāji paši ir tiesnieši, aizpilda protokolu un liek rezultātu uz *tablo*