

Latvian Mixed Doubles Grand Prix



kērlinga halle



The best partners for curling tournaments



III posms /11.11.2018/

| A grupa | B grupa |
|-----------------------------|-----------------------------|
| D.Regža / A.Regža (13)* | E.Regža / R.Freidensons (4) |
| J.Rudzīte / J.Rēdlihs (5,5) | S.Jeske / R.Jeske (5) |
| E.Bremane / A.Bremanis (3) | D.Zīle / A.Krimskis (7) |

*Reitinga punkti; vidējais dalībnieku reitings – 6,25

| Izspēles kārtība – 2 spēles grupā, pirms trešās spēles komandas sarindotas kopējā sarakstā pēc uzvaru skaita un LSD summas un attiecīgi spēle par vietu. | | | |
|--|-------|---|--|
| Laiks* | Kārta | A celiņš | B celiņš |
| 9.00 – 11.00 | R1 | E.Bremane / A.Bremanis – J.Rudzīte / J.Rēdlihs | E.Regža / R.Freidensons – D.Zīle / A.Krimskis |
| 11.15 – 13.15 | R2 | D.Zīle / A.Krimskis – S.Jeske / R.Jeske | J.Rudzīte / J.Rēdlihs – D.Regža / A.Regža |
| 13.30 – 15.00 | R3 | D.Regža / A.Regža – E.Bremane / A.Bremanis | S.Jeske / R.Jeske – E.Regža / R.Freidensons |
| 15.15 – 16.45 | 3-6 | Spēle 3 - 4 | Spēle 5 - 6 |
| 17.00 – 18.30 | 1-2 | Spēle 1 - 2 | |

* iesildīšanās sākums

Spēles ilgums: 8 endi bez domāšanas laika kontroles, bet spēles vilcināšanas (pārlietu ilgās domāšanas) gadījumā posma atbildīgā persona patur tiesības iejaukties. Ja pēc 8 enda neizšķirts – ekstra ends uzvarētāja noteikšanai

Iesildīšanās un akmeņu krāsa: Grupu spēlēs pirmā iesildās komanda kas sarakstā pirmā un tā spēlē ar sarkanajiem akmeņiem. Iesildīšanās ilgums grupu spēlēs (pirmās 2 spēles) – **4 minūtes**. Pirms trešās spēles – **3 minūtes**. Trešajā spēlē pirmā iesildās komanda, kurai pēdējā metiena tiesības pirmajā endā, attiecīgi akmeņu krāsu trešajā spēlē izvēlas otra komanda.

LSD: Grupu spēlēs (pirmās 2 spēles) pēc iesildīšanās. Komandas pašas veic mērīšanu un rezultātu pierakstīšanu. Ja akmens sedz centru – 0; ja nav mājā – 185.4 Trešajā spēlē pēdējā akmens tiesības komandai, kura ieņem augstāku vietu kopvērtējumā.

Komandas vietas noteikšana 3 spēlei: Uzvaru skaits; LSD summa (4)

Vietu noteikšana posmā: Trešās spēles (par vietu posmā - 1/2; 3/4; 5/6) uzvarētājs iegūst augstāko vietu, zaudētāji attiecīgi zemāko.

Stacionāro akmeņu novietojums: Pozīcija Nr.2 (plānots)

Slotu galvas: atbilstoši WCF noteikumiem (atļautie standarti)

Izmantojamie akmeņi: Pirms spēles sākuma komanda izvēlas vienu lieko akmeni, kuru neizmantos spēles laikā, novietojot to laukuma vidū. Stacionāros akmeņus komandas var izvēlēties pēc saviem ieskatiem, tos var mainīt spēles laikā